



Đào Như Triệu

LẬP TRÌNH VIÊN MOBILE
(FLUTTER/JAVA)

THÔNG TIN CÁ NHÂN

- 15/05/2003
- Nam
- 0397387384
- daonhutrieu15052003@gmail.com
- Gia Bình, Bắc Ninh

CÁC KỸ NĂNG

FLUTTER

Mô tả: Khá tốt

ANDROID

Mô tả: Khá tốt với Java

SỞ THÍCH

- Viết code
- Nghe nhạc

WEBSITE CÁ NHÂN

<https://anh-trieu-profile.web.app/>

MỤC TIÊU NGHỀ NGHIỆP

Đặt mục tiêu trở thành một lập trình viên mobile chuyên nghiệp và hướng tới fullstack, thành thạo trong việc xây dựng các ứng dụng di động sáng tạo, hiệu suất cao và tối ưu trải nghiệm người dùng. Tôi mong muốn không ngừng học hỏi, nâng cao kỹ năng lập trình và đóng góp giá trị bền vững cho công ty, cùng đồng hành lâu dài để tạo ra những sản phẩm công nghệ tốt nhất.

HỌC VẤN

CHUYÊN NGÀNH CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

2021 - 2025

Học viện Nông nghiệp Việt Nam

KINH NGHIỆM LÀM VIỆC

THỰC TẬP SINH

09/2024 - 01/2025

OceanTech

- + Học hỏi được kiến thức, lộ trình rõ ràng liên quan đến xây dựng ứng dụng
- + Phát triển kỹ năng debug, tìm và sửa lỗi
- + Phát triển kỹ năng làm việc độc lập, quản lý thời gian hoàn thành dự án
- + Nâng cao kỹ năng viết code (OOP, tái sử dụng, ...)

DỰ ÁN

Ứng dụng học tiếng Anh

- Vai trò: Lập trình, phân tích và thiết kế
- Công nghệ sử dụng: Flutter, Firebase
- Mô tả: Ứng dụng hỗ trợ học tập tiếng Anh qua các phương pháp học tập bằng Quiz, Flashcard, các chức năng quản lý thông tin user, nhiệm vụ và nhận thưởng.
- Kinh nghiệm tích lũy:
 - + Hiểu về bản chất và quy trình phát triển ứng dụng
 - + Hiểu về xây dựng UI/UX trong Flutter
 - + Biết cách quản lý trạng thái, vòng đời và các thành phần trong ứng dụng

Ứng dụng hỗ trợ học tập

- Vai trò: Lập trình, phân tích và thiết kế
- Công nghệ sử dụng: Flutter, Gemini API
- Mô tả: Ứng dụng hỗ trợ học tập cho mọi môn học, các chức năng chính bao gồm:
 - + Tạo và lưu trữ các tài liệu, các bài tập bằng Quiz, Flashcard.
 - + Các chức năng AI: giải bài tập, trò chuyện, tạo bài tập
 - + Các tiện ích đếm và thống kê thời gian học, lịch thời khóa biểu, tiện ích UI
- Kinh nghiệm tích lũy:
 - + Phát triển kỹ năng lập trình, kỹ năng xử lý lỗi.
 - + Hiểu thêm cách tối ưu về giao diện
 - + Hiểu cách viết mã tách biệt logic, sạch và tái sử dụng.